

Festival of Art and Independent Games



LAG
FESTIVAL
2019
KONFERENCJA
PREZENTACJA
KONCERTY

Cieszyn, 03–05 czerwca 2019, Uniwersytet Śląski, Rynek



Międzynarodowa Konferencja Art, Media and Games

poniedziałek 03.06

PGiPW, ul. Paderewskiego 13

godz. 11.00-14.00

wykłady, wystawy,
prezentacje pracowni PGiPW

godz. 15.00-17.00

panel warsztatowy prowadzony
przez zespół międzynarodowych
ekspertów (USA, Czechy, Belgia)

wtorek 04.06

Uniwersytet Śląski ul. Bielska 62,
Sala Konferencyjna

godz. 10.00-13.00

otwarcie panelu wykładowego

Konferencja poświęcona nowym mediom
Międzynarodowy zespół prelegentów
zaprezentuje najnowsze postawy, ten-
dencje oraz kierunki w których zmierzają
nowe media (gry video, 3D, Augmented
Reality, Virtual Reality). Poruszone zo-
staną tematy zarówno dotyczące świata
sztuki jak i przemysłu kreatywnego.

godz. 13.00-14.00

przerwa kawowa

godz. 14.00-16.00

cd. panelu wykładowego

godz. 18.00

Miejska Galeria Sztuki 12, Dom
Narodowy, Rynek 12

Prezentacja finałowych prac międzynaro-
dowego konkursu plakatowego LAG poster
contest *Świat realny/świat wirtualny*

godz. 19.00

Cieszyn, Rynek
Scena

Koncert

Company of Crisis
Game Jam

środa 05.06

Cieszyn, Rynek

godz. 11.00-14.00

Scena

Oficjalne otwarcie Festiwalu Art and Independent Games

prowadzący:

Dziekan Wydziału Artystycznego
prof. Małgorzata Łuszczak

Prezentacja projektów powstałych
podczas Festiwalu Art and Independent
Games – Cieszyn, najlepsze prace LAG
Arena, dyplomy 2018-2019 PGiPW,
najlepsza gra niezależna 2019,
wręczenie nagród oraz wyróżnień.

godz. 11.00-15.00

Rynek

Prezentacje firm z branży gier

godz. 15.00

Scena

Koncert

Game Annihilators
Free Flow Electric

LAG
FESTIVAL
2019
KONFERENCJA
PREZENTACJA
KONCERTY



LAG