



HARMONOGRAM GAME JAM 2019 13-17.05.2019

13.05.2019

GODZ.10.00 OTWARCIE WARSZTATÓW

Sala konferencyjna UŚ, budynek główny, ul. Bielska 62, bagaże zostawiamy w sali konferencyjnej

Oficjalne otwarcie warsztat Lag GAME JAM przez Dziekana Wydziału Artystycznego UŚ prof. dr hab. Małgorzatę Łuszczak

Listy obecności, dokumentacja projektowa, Losowanie grup, Losowanie tytułów gier, bloczki na obiady

GODZ.12.00 Przejście do budynku Projektowania Gier, ul. Paderewskiego 13
ustalenia sal dla drużyn/kwaterowanie poszczególnych grup.

GODZ.13.30 -15.30 Obiad Stołówka UŚ

Od GODZ. 15.30

PRACA w GRUPACH w Budynku Projektowania Gier

14-17.05.2019 PRACA w GRUPACH

GODZINY POSIŁKÓW:

GODZ. 9.00 śniadanie – namiot Paderewskiego 13.

GODZ. 13.00 -15.30 obiad na stołówce UŚ/USKA

GODZ. 19.00 lunch – namiot Paderewskiego 13.

17.05.2019

GODZ. 15.00 ZAKOŃCZENIE GAME JAM

Festival of Art and Independent Games LAG